Treffen Montag 26.11.18

Beginn: 14:00

Ende: 15:05

Anwesenheit: Yousef abwesend

Spielfeld:

- Visualisierung JLables mit Grids die zur Visualisierung jedes Mal erweitert werden müssten

- ArrayLists oder Verwandtschaft über Nachbarn

- Einigung auf Nachbar in jede Richtung und Verwandtschaft mit Koordinaten

- Anlegen von Steinen prüfen ob Feld frei ist

Graphiken sammeln und umsetzen für GUI Beobachter/Spielfeld

Ausrichter GUI:

- Konfiguration schicken speichern und laden

Server:

- Game Logik prüfen ob Move Valide ist und Punkteberechnung

Wael und Kai an Game Logik arbeiten

Maximilian Rene und Jan an Spielfeld,

Rest bleibt gleich